

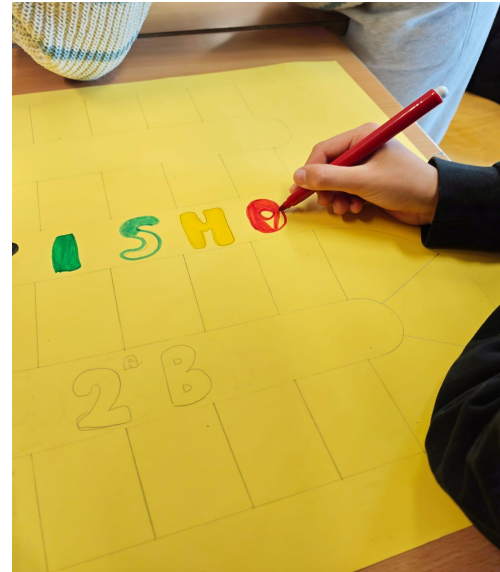
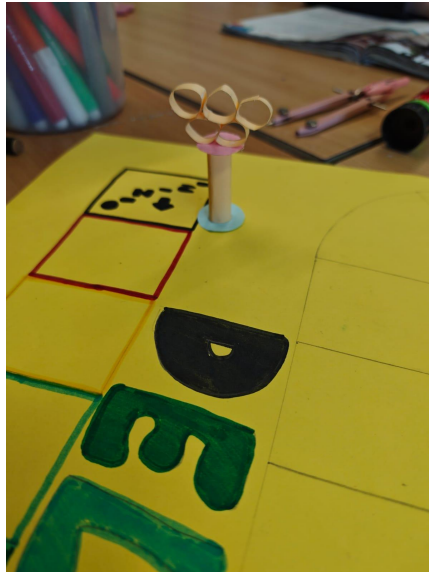
OLIMPISMO

2°B



GIOCO DELL'OLIMPISMO

NOI RAGAZZI DI 2°B, ABBIAMO VOLUTO CREARE, UN GIOCO LEGATO ALLO SPORT, MA SOPRATTUTTO CHE VALORIZZASSE QUELLO CHE PER NOI È STATO UN MOMENTO INDIMENTICABILE: LE OLIMPIADI



IN COSA CONSISTE IL GIOCO

LA NOSTRA IDEA ERA DI RENDERE UN GIOCO CONOSCIUTO DA TUTTI; IL GIOCO DELL'OCA, UN PROGETTO EDUCATIVO, MA ANCHE PERSONALIZZATO.

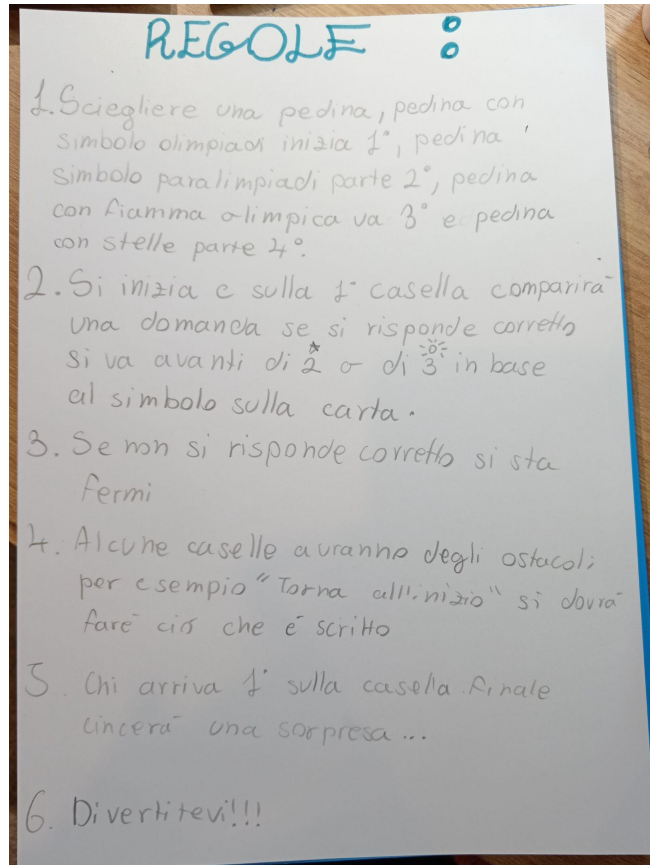
IN CHE MODO LO ABBIAMO PERSONALIZZATO?

- LE PEDINE RAPPRESENTANO LE OLIMPIADI, LE PARALIMPIADI E LA FIAMMA OLIMPICA.
- LE DOMANDE SONO BASATE SU PEZZI DI STORIA CHE HANNO RESO POSSIBILE L'INVENZIONE DELLE OLIMPIADI, GLI SPORT CHE COMPRENDONO, MA SOPRATTUTTO IL TRIONFO DELL'ITALIA NELLE VARIE DISCIPLINE.
- ALCUNE CASELLE SONO PERSONALIZZATE CON I NOMI DELLA SECONDA B, SULLE QUALI CI SARÀ UNA FRASE, CHE INDICA DI PESCARE UNA DOMANDA, LEGATA ALLE OLIMPIADI E PARALIMPIADI.

REGOLE

1. SCEGLIERE UNA PEDINA. (PEDINA CON SIMBOLO OLIMPIADI INIZIA, CON SIMBOLO PARALIMPIADI PARTE 2°, CON FIAMMA OLIMPICA VA 3° E CON LE STELLE PARTE 4°).
2. SI INIZIA E SULLA PRIMA CASELLA COMPARIRÀ LA SCRITTA "PESCA UNA DOMANDA", SE LA RISPOSTA È CORRETTA SI PROSEGUA DI 2 O TRE CASELLA IN BASE AL SIMBOLO SULLE CARTE (STELLA SI AVANZA DI 2 SOLE SI AVANZA DI 3), SE LA RISPOSTA È SBAGLIATA SI STA FERMI.
3. ALCUNE CASELLE AVRANNO DEGLI OSTACOLI PER ESEMPIO "TORNA ALL'INIZIO", SI DOVRÀ FARE CIÒ CHE È SCRITTO.
4. CHI ARRIVERÀ PER PRIMO SULLA CASELLA D'ARRIVO VINCERÀ UNA SORPRESA...
5. SI GIOCA!!

REGOLE CARTACEE

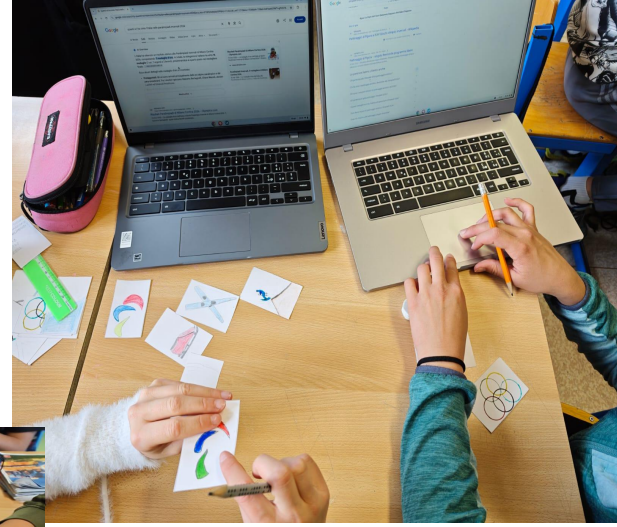


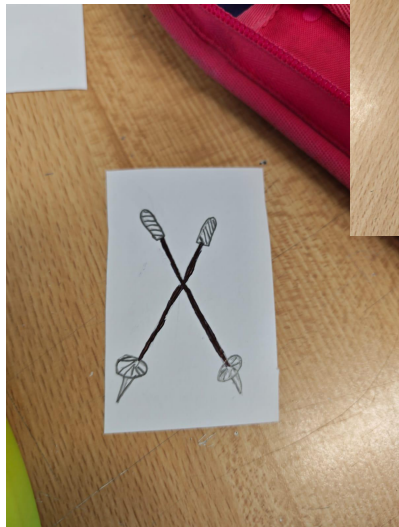


DISEGNI CREATI DA ALCUNI NOSTRI COMPAGNI DI CLASSE

CREAZIONE DELLE PEDINE

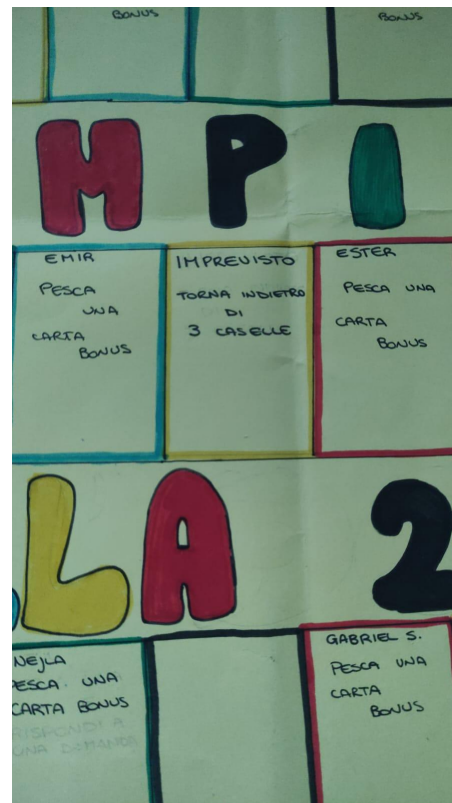
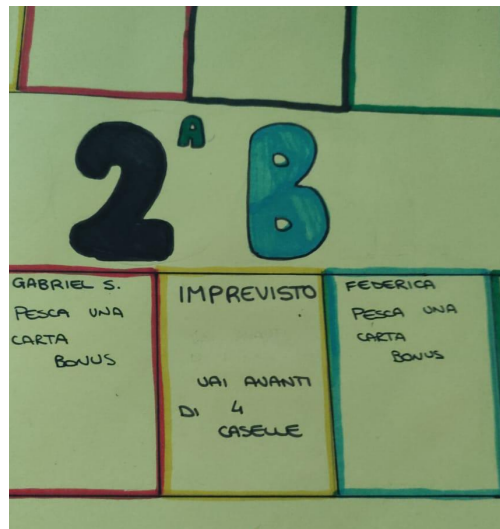






IL LAVORO FINITO





FOGLIO CON LE RISPOSTE

